

HELL OR HIGH WATER

Chorégraphe : Yvonne Anderson

Musique : hell or high water – George Canyon

Description : 48 temps, 2 murs, intermédiaire/avancé, 2 tags

Séquence : 48, 48, tag 1, 48, 48, tag 2, 48, 48, 32



CROSS ROCK, RECOVER, SIDE SHUFFLE, CROSS, ½ TURN STEP, SHUFFLE FWD

- 1-2 rock step cross avant D
- 3&4 pas chassé D à D
- 5-6 croiser PG devant PD, ½ tr à G et PD à D
- 7&8 pas chassé G en avant

HEEL , HOOK, HEEL, FLICK, STOMP, HEELS OUT, IN, COASTER STEP, STEP ½ PIVOT

- 1&2& talon D devant, hook D, talon D devant, flick D
- 3&4 stomp D devant, écarter et rassembler les talons
- 5&6 coaster step D
- 7-8 PG devant, ½ tr à D (step turn)

CROSS ROCK, RECOVER, SIDE SHUFFLE, VAUDEVILLE TWICE

- 1-2 rock step cross avant G
- 3&4 pas chassé G à G
- 5&6 croiser PD devant PG, PG derrière, talon D en diag. avant D
- &7 assembler PD au PG, croiser PG devant PD
- &8 reculer PD, talon G en diag. avant G

BALL, STEP ½ PIVOT, SHUFFLE FWD, STEP SPIN, SHUFFLE FWD

- &1-2 assembler PG au PD, PD devant, ½ tr à G (step turn)
- 3&4 pas chassé D avant
- 5-6 PG devant, tr complet à D en hook D
- 7&8 pas chassé D en avant

HEEL, HOOK, HEEL, FLICK, STOMP, HEELS OUT, IN, COASTER STEP, STEP ¼ PIVOT

- 1&2& talon G devant, hook G, talon G devant, flick G
- 3&4 stomp G devant, écarter et rassembler les talons
- 5&6 coaster step G
- 7-8 PD devant, ½ tr à G (step turn)

CROSS SHUFFLE, SHUFFLE ¼, STEP ½, KICK BALL STEP

- 1&2 pas chassé croisé (PD devant PG)
- 3&4 pas chassé G ¼ de tr à G
- 5-6 PD devant, ¼ tr à G (step turn)
- 7&8 kick ball step D

TAG 1 : à la fin du 2^{ème} mur, face à 12h, ajouter les 16 comptes de la 2^{ème} et 3^{ème} section

TAG 2 : à la fin du 4^{ème} mur, face à 6h, ajouter les 7 premiers comptes de la 2^{ème} section

Le 8^{ème} compte sera une pause

Souriez, recommencez